1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介
3 操作方法
4 ゲームの始めかた
5 ゲームの終わりかた
6 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

7 ゲームの進めかた

8 基本ルール

9 クロスカントリー

10 格闘パン喰い

11 障害部屋

12 爆弾鬼ごっこ

13 勝ち抜き格闘

14 アイテム紹介

15 チーム紹介

困ったときは

16 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws.Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© Million Co.,Ltd.

GAME BOY・ゲームボーイ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-RB2J-JPN

2 ゲーム紹介

『ダウンタウン熱血行進曲 どこでも大運動会』は、ハチャメチャな運動会に参加して、優勝をめざすアクションゲームです。

3 操作方法

すべての競技で共通の操作方法

移動	✚
ダッシュ	✚同じ方向に素早く2回押す
ジャンプ	Ⓐ+Ⓑ
斜めジャンプ	Ⓐ+Ⓑ（移動中）
アイテムを持つ	Ⓐ/Ⓑ（アイテムの上で）
アイテムを使う	Ⓐ（アイテムを持っているとき）
アイテムを投げる	Ⓑ（アイテムを持っているとき）
選手を抱える	Ⓐ（ダウンした選手の上で）
選手を振り回す	Ⓐ（選手を抱えているとき）
選手を投げる	Ⓑ（選手を抱えているとき）
早く立ち上がる	Ⓐ連打/Ⓑ連打(ダウン中)
ゲームの一時中断・再開	START

取得点数の表示	SELECT

「クロスカントリー」「障害部屋」での操作方法

急ブレーキ	✚反対方向に押す（ダッシュ中）
壁のぼり	✚（のぼれる壁の前で）
泳ぐ	✚（水につかっているとき）
どすこい突き※	Ⓐ
ひじ打ち※	Ⓑ
ジャンプどすこい突き※	Ⓐ（ジャンプ中）
ジャンプキック※	Ⓑ（ジャンプ中）

※キャラクターが右向きのときの操作です。左向きのときは、ⒶとⒷが入れ替わります。

「格闘パン喰い」「爆弾鬼ごっこ」「勝ち抜き格闘」での操作方法

パンチ	Ⓐ
横蹴り	Ⓑ
アッパーカット	Ⓐ（かがんでいる選手のそばで）
ストレートパンチ	✚＋Ⓐ（かがんでいる選手のそばで）
ジャンプ横蹴り	Ⓑ（ジャンプ中）
ジャンプキック	Ⓑ（斜めジャンプ中）
受け身※	Ⓐ/Ⓑ相手の攻撃より遅れて押す

※一定の確率で出るため、入力しても、受け身をしないことがあります。

その他の操作方法

ゲームを始める	START
カーソルの移動	✚/SELECT
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ

✚と◎、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

※競技中にⒶ＋Ⓑ＋START＋SELECTを同時に押すと、ゲームをリセットしてオープニングデモに戻ります。

スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

オープニングデモの後に、ゲームタイトル画面が表示されます。 START を押すと、オープニングデモをスキップできます。
ゲームタイトル画面で START を押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。

ゲームモード選択画面

「1P START」を選んで START を押します。

※「MULTI GAME」は遊べません。

5 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

6 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓧ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧをを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ＋Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

7 ゲームの進めかた

1～5つの競技を行い、優勝をめざします。
1つの競技を2回以上行う場合は、競技が始まる前に選手を選び直します。
2つ以上の競技を選んだ場合は、1つの競技が終了すると、途中順位の発表後、次の競技タイトル画面に進みます。

競技を設定する

画面の指示にしたがって、以下の設定を行います。START を押すと、次の設定に進みます。

学校選択画面

操作するチーム（→15）を変更できます。

プログラム変更画面

競技を選んでⒶを押すと、プレイしたい競技だけを選んだり、プレイする順番を変更したりできます。

BGM変更画面

競技を選んで✜を押すと、競技中のBGMを変更できます。ⒶでBGMを再生し、Ⓑで停止します。

競技タイトル画面

競技の回数や制限時間などを選んで、Ⓐ/Ⓑで設定を変更できます。

選手セレクト画面

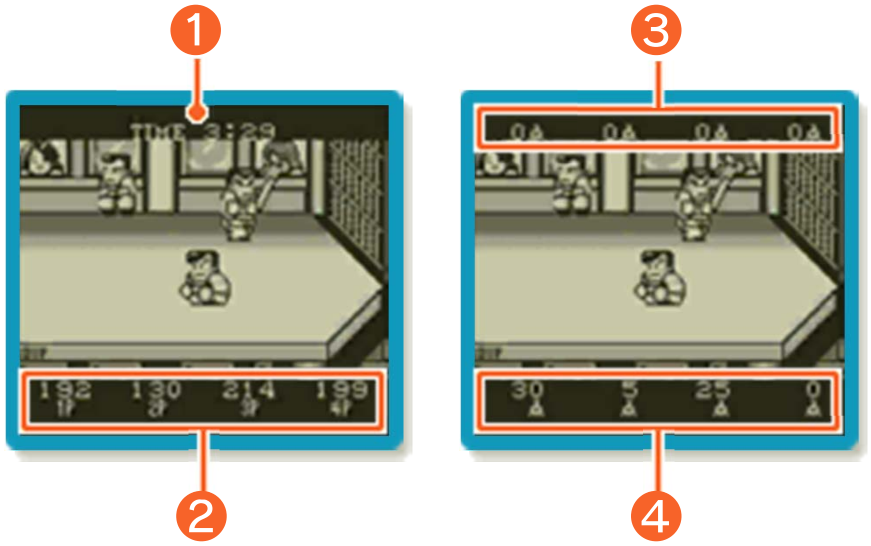
✜で選手を選び、Ⓐを押します。START を押すと、競技が始まります。

8 基本ルール

4チームで競技を行い、得点を競います。「クロスカントリー」（→9）と「障害部屋」（→11）では、ピストルが鳴る前にスタートすると、フライングになります。3回フライングすると失格になり、その競技に参加できません。

画面の見かた

SELECT を押すと制限時間と取得点数の表示が切り替わります。START を押すとゲームが中断され、合計点数が表示されます。



① 制限時間

② 体力

0になると失格になります。
※「爆弾鬼ごっこ」（→12）では表示されません。

③ 取得点数

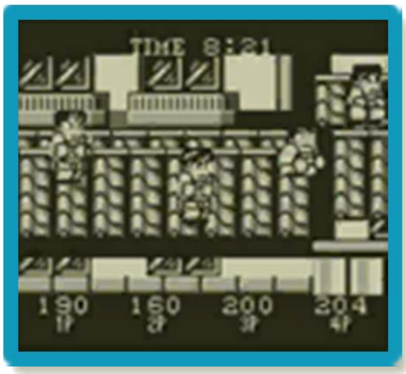
得失点になる行動をすると、点数が表示されます。

④ 合計点数

各競技での総得点です。

9 クロスカントリー

学校の門の前からスタートし、矢印にしたがって町内を一周します。
制限時間内にゴールできないと、失格になります。



息継ぎ

水中では息苦しくなると、泡を吐きます。水面から顔を出すと息継ぎができます。そのまま水中にい続けて失神すると、失格になります。

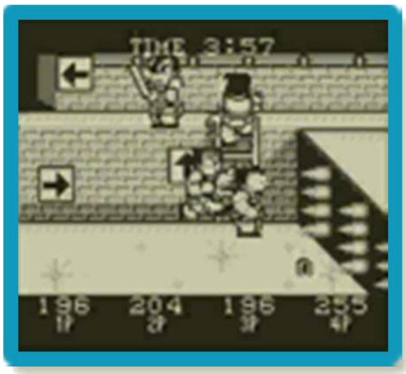
10 格闘パン喰い

1つのパンを奪い合います。パンを持っているときにⒶを押すと、口に入れます。続けてⒶを押すと、パンをかじって得点できます。制限時間を過ぎると、その時点の合計点数で順位が決まります。

※パンを持っているときは、横蹴りでしか攻撃できません。

11 障害部屋

矢印にしたがって、さまざまな障害が設置された部屋を進みます。制限時間を過ぎると、強制的に次の部屋へ移動します。



12 爆弾鬼ごっこ

Ⓐを押してルーレットを回し、もう一度Ⓐを押すと「鬼」が決まります。
「鬼」となった選手は爆弾を持ちます。ダウンした選手の上でⒶ/Ⓑを押すと、爆弾を押しつけます。
爆弾は同じ選手が持ち続けると、点滅後に爆発します。制限時間を過ぎた場合も、爆発します。

13 勝ち抜き格闘

4人でアイテムや必殺技などを使いながら闘います。ステージから落ちると、失格になります。
制限時間を過ぎると、その時点の合計点数で順位が決まります。

必殺技

一部の選手は、それぞれ強力な必殺技を使うことができます。

天殺龍神拳［てんさつりゅうじんけん］：りゅうじ

しゃがみ状態（ジャンプして着地した瞬間）のときにタイミングよくⒶを押すと、相手を真上に飛ばす強力なアッパーを打ちます。

龍尾嵐風脚［りゅうびらんぷうきゃく］：りゅういち、りゅうじ

ジャンプ中にⒶ/Ⓑを押すと、空中で回転しながらキックします。

爆魔龍神脚［ばくまりゅうじんきゃく］：りゅういち

しゃがみ状態のときにタイミングよくⒶを押すと、ジャンプしながらのひざ蹴りをし、相手を吹き飛ばします。

マッハパンチ：りき

Ⓐを押すと、目にも止まらぬ速さでパンチを連打します。

マッハキック：くにお

Ⓑを押すと、連続で横蹴りをします。

マッハチョップ：こばやし

Ⓐを押すと、必殺のチョップを連打します。

マッハたたき：わしお、はやさか

アイテムを持っているときにⒶを押すと、連続で振り回します。

爆弾パンチ：すがた

しゃがみ状態のときにタイミングよくⒶを押すと、ジャンプしながらパンチを打ちます。

ためパンチ：にしむら

Ⓐを押し続けると、力を込めた一撃必殺のパンチを打ちます。

オーラパンチ：さおとめ

Ⓐを押し続けると、見えない気で相手を吹き飛ばします。

のーてんチョップ：おとなし

真上にジャンプしてからⒶを押すと、威力抜群のチョップをします。

ダブルチョップ：ななせ

斜めジャンプしてからⒶを押すと、相手の不意を突く必殺チョップをします。

頭突き：ごうだ

Ⓑを押すと、強烈な頭突きをします。

人間魚雷：くまだ

相手を抱えてⒷを押すと、魚雷のように投げ捨てます。

ハリケンラッシュ：しみず、はやみ

ぼくとう（→14）を持っているときにⒶを押すと、全方向へ攻撃します。

棒術スペシャル：ごだい

ぼくとうを持っているときにⒶを押すと、巧みな棒さばきによる連続攻撃をします。

人間魚雷アタック：かくとうのゆびわ（→14）を持っている選手

斜めジャンプしてからⒶを押すと、魚雷のように体当たりします。

14 アイテム紹介

コースやステージに落ちています。

ばくだん

爆発させて、敵を吹き飛ばします。

ぼくとう

オーソドックスな武器です。これを使った必殺技がいくつかあります。

マジックステッキ

足が速くなったり、力が強くなったりします。

鉄アレイ

重くて強力な武器です。

めりけんさっく

投げても、たたいても使えます。

たいや

唯一、かついで使える武器です。

まいぼうる

投げると放物線を描いて飛びます。

びたみんどりんく

飲みきると、体力が全回復します。

かくとうのゆびわ

「勝ち抜き格闘」で拾うと、必殺技を
使えるようになります。

15 チーム紹介

ねっけつチーム

くにおのワンマンチーム。

●くにお（キャプテン）
何でもこなす万能選手。

●すがた（副キャプテン）
副キャプテンの実力十分。

●ななせ
平均的な力を持つ。

●たかみね
格闘の方が得意。

●もりもと
これといってとりえなし。

●いちじょう
体力は低いが足はまあまあ。

はなぞのチーム

格闘タイプをそろえたチーム。

●りき（キャプテン）
パンチ力ならNo.1。

●さおとめ（副キャプテン）
平均以上の顔と力。

●まえだ
打たれ強い格闘タイプ。

●よしの
走る方が好きな選手。

●わしお
武器を使う格闘タイプ。

●しみず
力はないけど格闘タイプ。

れいほうチーム

最強の力を持ったチーム。

●りゅういち（キャプテン）
トップクラスの選手。

●りゅうじ（副キャプテン）
兄にも負けない万能選手。

●はやさか
走るよりも格闘が好き。

●もちづき
「かっとび」健在。走力No.1。

●こばやし
キャプテンの実力を持つ選手。

●おとなし
控えの選手。

れんごうチーム

得意競技がはっきりしているチーム。

●ごうだ（キャプテン）
頼りになる実力の持ち主。

●ごだい（副キャプテン）
武器を持つとNo.1。

●にしむら
打たれ弱いが体力一番。

●さわぐち
走った方がまだましな選手。

●くまだ
力のある柔道家。

●はやみ
意外性のある男。

16 お問い合わせ先

『ダウンタウン熱血行進曲
どこでも大運動会』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。